




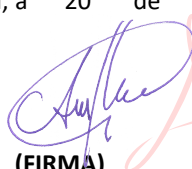
CÓDIGO: ETSIST.	
CENTRO: ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.	
SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO: Subdirección de Relaciones Externas.	
TÍTULO DEL PROYECTO: Medios audiovisuales y promoción.	
RESUMEN (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):	
<ul style="list-style-type: none"> - CG_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público. - CG_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones. - CG_11: Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones. - CG_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía. - CE_SI_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios. 	
RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:	
Rubén Fraile Muñoz (Subdirector de Relaciones Externas).	
TAREAS A REALIZAR:	
<ul style="list-style-type: none"> - Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia. - Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición multimedia. - Aprendizaje académico en el área audiovisual. - Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales. - Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en de la difusión de este patrimonio. - Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, en el Museo de la Telecomunicaciones y en el Hogar Digital Accesible. - Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación. - Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela. 	
REQUISITOS:	
Se valorará:	
<ul style="list-style-type: none"> - Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop, Premiere o Illustrator. - Conocimientos básicos de programación. - Conocimientos de inglés B2. - Conocimientos básicos Microsoft Office. - Conocimientos de redes sociales: Twitter, YouTube, LinkedIn, Instagram y TikTok. 	
Nº DE HORAS: 275	DEDICACIÓN: 10 horas/semanales en horario de mañana.
FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:	
Madrid, a 20 de diciembre de 2021.	
 (FIRMA)	
Firmado digitalmente por FRAILE MUÑOZ, RUBEN (FIRMA) Fecha: 2021.12.21 16:02:33 +01'00'	



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

CÓDIGO: ETSIST.	
CENTRO: ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.	
SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO: Subdirector de Asuntos Económicos e Infraestructuras.	
TÍTULO DEL PROYECTO: Medios audiovisuales y promoción.	
RESUMEN (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):	
<ul style="list-style-type: none"> - CG_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público. - CG_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones. - CG_11 Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones. - CG_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía. - CE_SI_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios. 	
RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:	
Francisco Aznar Ballesta (Subdirector de Asuntos Económicos e Infraestructuras).	
TAREAS A REALIZAR:	
<ul style="list-style-type: none"> - Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia. - Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición multimedia. - Aprendizaje académico en el área audiovisual. - Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales. - Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en de la difusión de este patrimonio. - Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, en el Museo de la Telecomunicaciones y en el Hogar Digital Accesible. - Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación. - Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela. 	
REQUISITOS:	
Se valorará:	
<ul style="list-style-type: none"> - Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop, Premiere o Illustrator. - Conocimientos básicos de programación. - Conocimientos de inglés B2. - Conocimientos básicos Microsoft Office. - Conocimientos de redes sociales: Twitter, YouTube, LinkedIn, Instagram y TikTok. 	
Nº DE HORAS: 275	DEDICACIÓN: 10 horas/semanales en horario de mañana.
FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:	
Madrid, a 20 de diciembre de 2021. AZNAR BALLESTA FRANCISCO - DNI 74654646G (FIRMA)	
<small>Firmado digitalmente por AZNAR BALLESTA FRANCISCO - DNI 74654646G Nombre de reconocimiento (DN): c=ES, o=UNIVERSIDAD POLITECNICA DE MADRID, ou=CERTIFICADO ELECTRONICO DE EMPLEADO PUBLICO, ou=ETS ING Y SISTEMAS DE TELECOMUNICACION, serialNumber=IXCES-74654646G, sn=AZNAR BALLESTA, givenName=FRANCISCO, cn=AZNAR BALLESTA FRANCISCO - DNI 74654646G Fecha: 2021.12.20 14:32:53 +01'00'</small>	



CÓDIGO: ETSIST.	
CENTRO: ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.	
SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO: Dirección.	
TÍTULO DEL PROYECTO: Medios audiovisuales y promoción.	
RESUMEN (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):	
<ul style="list-style-type: none"> - CG_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público. - CG_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones. - CG_11: Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones. - CG_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía. - CE_SI_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios. 	
RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:	
Amador Miguel González Crespo (Director).	
TAREAS A REALIZAR:	
<ul style="list-style-type: none"> - Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia. - Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición multimedia. - Aprendizaje académico en el área audiovisual. - Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales. - Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en de la difusión de este patrimonio. - Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, en el Museo de la Telecomunicaciones y en el Hogar Digital Accesible. - Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación. - Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela. 	
REQUISITOS:	
Se valorará:	
<ul style="list-style-type: none"> - Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop, Premiere o Illustrator. - Conocimientos básicos de programación. - Conocimientos de inglés B2. - Conocimientos básicos Microsoft Office. - Conocimientos de redes sociales: Twitter, YouTube, LinkedIn, Instagram y TikTok. 	
Nº DE HORAS: 275	DEDICACIÓN: 10 horas/semanales en horario de mañana.
FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:	
Madrid, a 20 de diciembre de 2021.	
 (FIRMA)	
Firmado digitalmente por GONZALEZ CRESPO AMADOR MIGUEL - DNI 51638653L Fecha: 2021.12.20 19:02:20 +01'00'	



CÓDIGO: ETSIST.	
CENTRO: ETS de Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación.	
SUBDIRECCIÓN/VICERRECTORADO: Subdirección de Calidad y Emprendimiento.	
TÍTULO DEL PROYECTO: Medios audiovisuales y promoción.	
RESUMEN (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):	
<ul style="list-style-type: none"> - CG_03: Capacidad para expresarse correctamente de forma oral y escrita y transmitir información mediante documentos y exposiciones en público. - CG_08: Capacidad de organización, planificación y de toma de decisiones. - CG_11: Habilidades para la utilización de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones. - CG_13: Habilidades de aprendizaje con un alto grado de autonomía. - CE_SI_06: Capacidad para desarrollar proyectos profesionales en el ámbito específico de las tecnologías de telecomunicaciones, en los que se debe sintetizar e integrar las competencias alcanzadas en el Plan de Estudios. 	
RESPONSABLE DOCENTE QUE TUTORIZA EL PROYECTO:	
Margarita Martínez Núñez (Subdirectora de Calidad y Emprendimiento).	
TAREAS A REALIZAR:	
<ul style="list-style-type: none"> - Aprendizaje académico de habilidades transversales: de organización, trabajo en equipo, liderazgo, comunicación verbal y no verbal y destrezas técnicas multimedia. - Aprendizaje realizado al participar en tareas para potenciar las actividades sociales de la Escuela, como las actividades de puertas abiertas y visitas, Aula y Semana de la Ciencia, conferencias, actos, congresos, grabación y edición multimedia. - Aprendizaje académico en el área audiovisual. - Aprendizaje realizado al participar en la creación, grabación y distribución de contenidos audiovisuales. - Aprendizaje académico en habilidades de conservación del patrimonio cultural y tecnológico y en de la difusión de este patrimonio. - Aprendizaje realizado al participar en las tareas de gestión y difusión de espacios singulares de la Escuela, por ejemplo, en el Museo de la Telecomunicaciones y en el Hogar Digital Accesible. - Aprendizaje académico en el área informática y de comunicación. - Aprendizaje realizado al participar en la generación de contenido en redes sociales de la Escuela. 	
REQUISITOS:	
Se valorará:	
<ul style="list-style-type: none"> - Conocimientos básicos paquete Adobe: Photoshop, Premiere o Illustrator. - Conocimientos básicos de programación. - Conocimientos de inglés B2. - Conocimientos básicos Microsoft Office. - Conocimientos de redes sociales: Twitter, YouTube, LinkedIn, Instagram y TikTok. 	
Nº DE HORAS: 275	DEDICACIÓN: 10 horas/semanales en horario de mañana.
FIRMA DEL SUBDIRECTOR/VICERRECTOR:	
<p style="text-align: right;">Madrid, a 20 de diciembre de 2021.</p> <p style="text-align: right;">MARTINEZ NUÑEZ MARGARITA - 02537866T (FIRMA)</p> <p style="text-align: right; font-size: small;">Firmado digitalmente por MARTINEZ NUÑEZ MARGARITA - 02537866T Fecha: 2021.12.20 13:56:50 +01'00'</p>	